

Technical Program (Friday, November 30)

Session 1.3 卷積神經網路和循環神經網路 (CNN & RNN)

Time & Location: 14:10-15:40, Nov. 30, L008

Chair: Wen-Chung Shih (Professor, Asia Univ.)

(1) 卷積神經網路之階層式特徵提取

許喬凱, 郭文彥

(2) 卷積特徵提取之神經網路的數字辨識

李昆達, 郭文彥

(3) 以區域為基礎的 LSTM 網路用於計程車叫車趨勢預測

林忠毅, 呂柏文, 劉子正

(4) 多層式短中長期記憶模型之即時計程車需求預測

徐志榮, 陳弘軒

(5) 無監督式文字風格轉換-以白話和武俠風格為例

陳奕廷, 詹英鴻, 范耀中

(6) 基於詩詞關鍵字向量之卷積神經網路於唐詩分類與風格分析

邢晏純, 陳建宏, 陳芬芳, 劉起豪, 張詠淳

(7) A LSTM-based method for ETF close prediction : A case study of Taiwan stock market

Meng-Hsuan Tsai, Tzu-Ying Fang, Li-Yuan Wang, Jia-Nian Chen, Wei-You Jhan, Tzu-Ying Kuo, Yu-Jen Huang

Session 1.4 深度學習和強化學習 (Deep Learning & Reinforcement Learning)

Time & Location: 16:00-17:30, Nov. 30, L008

Chair: Shi-Jim Yen (Professor, NDHU)

(1) 用領域知識提升 DQN 學習效率之研究

何佩蓁, 楊宗憲

(2) 深度學習技術應用於電競勝率預測

羅政翔, 劉奕賢, 李忠憲

(3) 應用 LDA 及 BPN 在長篇電影評論分析

賀信華, 沈培輝

(4) 深度學習在原住民語機器翻譯之研究

劉景恆, 顏士淨, 陳亭好

(5) 方向梯度直方圖特徵提取之觀賞魚自動辨識
郭振章, 郭文彥

(6) 方向梯度直方圖特徵提取之手寫數字辨識
王嘉誠、郭文彥

(7) Using Gaussian Mixture Model for Feature Selection and Pattern Recognition to Predict the Remaining Useful Life of a Bearing

Yuan-Li Tai, Jun-Bin Yeh, Wei-Cheng Kuo, Wen-Ting Chang, Sheng-Mao Chang, I-Chen Lee

Technical Program (Saturday, December 1)

Session 2.6 智能文本分析(AI text analytics)

Time & Location: 10:20-12:00, Dec. 1, L008

Chair: Chia-Hui, Chang (Professor, NCU)

(1) 適用於語音文件之有效的類神經摘要架構
劉慈恩, 劉士弘, 陳柏琳

(2) 基於上下文特徵萃取法之文章隱藏風格分析
劉庭維, 李思叡, 游雅雯, 李婉瑄, 黃彥皓, 陳宜欣

(3) 韻律特徵與聲學特徵於錯誤發音檢測與診斷之研究
林奕儒, 許曜麒, 楊明翰, 陳柏琳

(4) 利用記憶增強條件隨機場域之深度學習及自動化詞彙特徵於中文命名實體辨識之研究
Kuo-Chun, Chien, Chia-Hui, Chang

(5) 探究端對端混合模型架構於華語會議語音辨識
張修瑞, 趙偉成, 羅天宏, 陳柏琳

(6) 基於 Seq2Seq 深度學習模型之客服聊天語料庫開發
何應承, 鄭朝榮

(7) 在資料串流的環境下有效率的更新序列型樣
顏秀珍, 李御璽, 林俊達

Session 2.7 智慧機器人和遊戲 (AI for Robotics and Game)

Time & Location: 14:10-15:40, Dec. 1, L008

Chair: Gwo-Jen Hwang (Dean, NTUST)

(1) 運用 Spark 及 Pattern 改善暗棋盤面等價分類程式效能
蕭名凱, 陳宏光, 賴聯福, 伍朝欽, 熊原朗

(3) 植基於完全區域二元圖樣之人群密度估測賴智錦, 潘欣泰, 邱顯峻

(4) 智慧型收垃圾機器人 iTrashCan
張保榮, 蘇柏文, 呂炯霖, 林郁傑, 黃健峯

(5) 遊戲中的人工智能：Dino Run 在 Q 學習之研究胡大湘, 黃子齊

(6) 基於任務導向的機器人設計模式對國小學生問題解決、團隊合作、溝通協調思維及學習成就之影響
洪駿命, 黃國禎, 宋涵鈺

(7) 情境式互動食育卡牌遊戲之設計
葉旆攸, 曾憲雄, 段茜文

Technical Program (Saturday, December 2)

Session 3.2 Theory and Applications of Evolutionary

Algorithms Time & Location: 10:20-12:00, Dec. 2, L009

Chair: Show-Jane Yen (Professor, Ming Chuan Univ.)

(1) 一個自動演化高頻交易預測系統的比較性研究黃健峯, 陳柏均, 張保榮

(2) 超啟發式演算法的發展
蔡崇煒

(3) 序優化演算法求解離散型隨機性雙準則最佳化問題洪士程, 林東穎

(4) 有效率的探勘前 k 高效益項目集演算法
李御璽, 顏秀珍, 陳煜堃

(5) 一個從頻繁封閉項目集還原頻繁項目集的高效能方法黃劍韜, 賴宜珮, 蘇冠中, 吳政璋

(6) Mining Association Rules of Anomalous Driving Behaviors and Identify Driving Patterns from Vehicular Dynamic Data

Chih-Liang Hsiao, Yi-Cheng Tsai, Wei-Hsun Lee

Session 3.3 AI for Multimedia (AI 的多媒體應用)

Time & Location: 10:20-12:00, Dec. 2, L008

Chair: Chao-Liang Liu (Professor, Asia Univ.)

- (1) 基於 AIS 軌跡資料進行船舶避碰行為模式探
勘雷伯瑞, 蕭立品

- (2) 分析故事內容並生成對話模板用於聊天機器人
倪士恩, 廖韋民, 廖家浚, 吳世弘

- (3) 考量個人網誌與旅遊當天天氣之旅遊推薦演算法
羅志豪, 李泊樣, 阮揚洲, 陳奕中

- (4) 智慧型互動情境電子書之研製-以網路安全為例
劉博昇, 邱辰綦, 王靖蕙, 李易寰, 楊宗瑜, 曾憲雄

- (5) 以關聯規則分析試題進行難易度預測之提示系統
鄭淑真, 盧俊安

- (6) 實現物聯網終端智慧之多階段深度模型壓縮技術
王仁緯, 邵伯恩, 陸敬互

- (7) AI+體驗趣
陳昫暄, 游坤明